

Календарный план мероприятий по реализации инновационного проекта  
«Геймификация как средство формирования компетентного родительства в цифровой образовательной среде» (2022-2023 г.)

№ п/п	Наименование мероприятия	Сроки	Ответственный	Форма представления результата
I этап - подготовительный				
1.	Анализ, актуализация нормативно-правовых документов по теме проекта	Февраль 2022 года	заместитель заведующего по УВР, заведующий	Актуализованные локальные акты в соответствии с содержанием проекта: ООП ДО МАДОУ «Д/с №476 г. Челябинска», Положение о временных творческих группах, Положение о оплате труда
2.	Анализ проблемы формирования педагогических компетенций родителей в соответствии с ФГОС ДО. Обсуждение с педагогами образовательных дефицитов по данной проблеме, составление программы инновационной деятельности, персонализированных программ педагогов по проблеме	Февраль 2022 года	заместитель заведующего по УВР старший воспитатель	Аналитическая справка Дорожная карта инновационной деятельности. Персонализированные программы педагогов-участников инновационной деятельности
	Организация системы консультирования педагогов МАДОУ «ДС № 476 г. Челябинска» по выявленным профессиональным дефицитам	Март 2022 года	заместитель заведующего по УВР старший воспитатель	Методические материалы

3.	Мониторинг семьи. определение потребностей и образовательных дефицитов родителей в воспитании и развитии детей	Март 2022 года	заместитель заведующего по УВР воспитатель- координатор по работе с семьей	Мониторинговые карты
4.	Разработка программы и проведение обучающих семинаров для педагогов «Гейм-технологии в повышении воспитательных ресурсов семьи», «Цифровые инструменты как способ реализации геймификации в образовании», «Информальное образование родителей: проблемы, решения», для родителей «Геймификация с нуля»	Март 2022 года	зам. заведующего, члены Творческой группы	Программы семинаров, методические материалы
5	Проведение мастер-класса для педагогов и родителей «Гейм-практика или игры для взрослых»; для родителей «Алгоритм создания гейм-игры»		заместитель заведующего по УВР воспитатель- координатор по работе с семьей	Аналитические материалы Сценарии мероприятий, видеоматериалы
6	Организация информационного сопровождения деятельности опорной площадки по теме проекта	Март 2022 года	заместитель заведующего по УВР	Материалы инновационной деятельности на Сайте организации, в Контакте на публичной странице, на YouTube-канале детского сада

2 этап – основной

№ п/п	Наименование мероприятия	Сроки	Ответственный	Форма представления результата
----------	--------------------------	-------	---------------	-----------------------------------

1.	<p>Разработка механизмов сопровождения профессионального развития педагогов:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- проектирование модели образовательной среды для родителей с элементами геймификации;</li> <li>- создание банка цифровых ресурсов геймификации (ролевые онлайн-игры, ментальные карты, текстовые лабиринты, образовательные квесты, видео уроки, онлайн – тренинги) с целью повышения педагогической компетентности родителей</li> <li>- создание реестра гейм- ресурсов по теме проекта</li> </ul>	Апрель 2022 уч. года	педагоги МАДОУ, зам. заведующего, члены Творческой группы	Модель образовательной среды для родителей с элементами геймификации Реестр гейм-ресурсов
2.	Составление алгоритма создания гейм (игр) по различным направлениям воспитания и развития детей	Апрель 2022 года	зам. заведующего, участники творческой группы	Алгоритм создания гейм-игр с помощью интерактивных комплексов Геймотека образовательных ресурсов для родителей
3.	Проведение мероприятий по распространению и внедрению в практику различных категорий работников дошкольных образовательных организаций опыта работы специалистов МАДОУ «ДС № 476 г. Челябинска» по реализации инновационной деятельности	Апрель, 2022 года	заведующий, зам. заведующего, участники творческой группы	Публикации методических материалов в региональных изданиях, на различных образовательных порталах.
4.	Участие во Всероссийской научно-практической конференции «Дошкольное образование в контексте реализации ФГОС» (публикация 2 статей в сборнике конференции)	Май 2022 года	заведующий, участники проекта	Программа конференции, сборник материалов, выступление педагогов

5.	<p>Публикация опыта инновационной деятельности (статьи) в журналах, входящем в систему РИНЦ</p>	Сентябрь 2022 года	<p>заместитель заведующего по УВР</p>	<p>Трансляция полученного опыта инновационной деятельности в различных информационных источниках, в т.ч. в научных журналах, индексируемых в российской базе данных научного цитирования</p>
6.	<p>Разработка методических рекомендаций по применению технологии геймификации во взаимодействии с семьями воспитанников</p>	Октябрь 2022 года	<p>заведующий, зам. ст. воспитатель, участники творческой группы</p>	<p>Методические рекомендации по применению гейм-ресурсов с целью формирования компетентного родительства</p>

### 3 этап – заключительный

№ п/п	Наименование мероприятия	Сроки	Ответственный	Форма представления результата
1.	Систематизация и оценка результатов инновационной деятельности.	Ноябрь 2022 год	заведующий	Материалы инновационного педагогического опыта
2.	Экспертиза научно-методических, цифровых продуктов, разработанных в процессе инновационной деятельности	Ноябрь 2022 года	заместитель заведующего по УВР	Презентации к отчету
3.	Мониторинг педагогической компетентности родителей	Декабрь 2022 года	заместитель заведующего по УВР	Мониторинговые карты Аналитические материалы
4.	Мониторинг цифровой компетентности педагогов и оценка положительных эффектов гейм-	Декабрь 2022 года	заместитель заведующего по УВР	Мониторинговые карты Аналитические материалы